

# WANDERWEG *sinnenreich*



jederzeit frei zu begehen!



## IM PARK:

1. Archimedische Schraube
2. Venusblume
3. Wiesenlabyrinth (oberhalb der Villa)
4. Summstein
5. Drei Balancier-Rohrkolben
6. Logoscheibe
7. Brennglaskugel
8. Würfelillusion
9. Aus 2 wird 1
10. Balancierscheibe
11. Seilbahn-Telefon
12. Dendrophon/Baumklang

## WEITERER WEG:

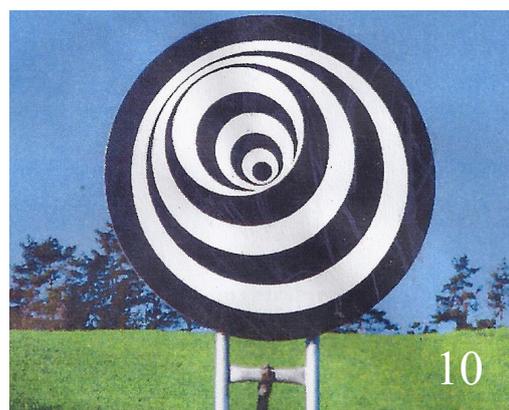
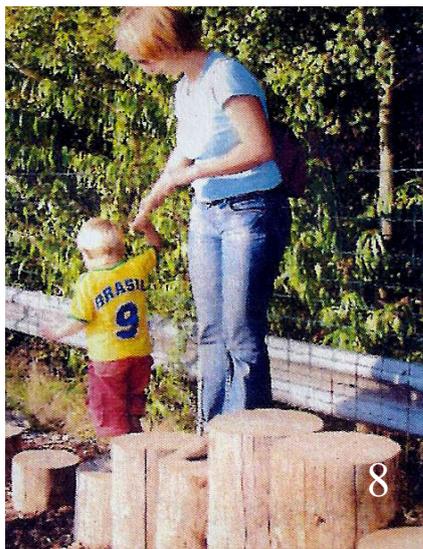
13. Als die Bilder laufen lernten
14. Gehen zum (im Quadrat)
15. Das unmögliche Dreieck
16. Augenbilder (Farben ohne Licht)
17. Flatterecho
18. Wie viele Krähen sitzen?
19. Können Röhren hören?
20. Wiesenlabyrinth
21. Ausblick - Durchblick
22. Landschaftsbilder
23. Fingerspitzengefühl
24. Irritation im Wald
25. Alternativen als Herausforderung
26. Logoscheibe
27. Barfußweg, 28. Balance halten
29. Geschwindigkeit

Dauer der Rundwanderung ca. **2 - 2,5 Stunden**, Wegstrecke ca. 6 km.

**Vorsicht:** Der Waldweg ist für Kinderwagen ungeeignet! Die ersten Stationen sind im Park der VILLA *sinnenreich*. Der Rundwanderweg führt durch die schöne Landschaft des Oberen Mühlviertels. Neben Natureindrücken gibt es insgesamt 29 Stationen zur Förderung der Wahrnehmung.

Wenn Sie den „WANDERWEG *sinnenreich*“ aufmerksam und mit allen Sinnen erwandern, werden Sie Erstaunliches entdecken. Neben den 29 interessanten Stationen können Sie über außergewöhnliche Naturerlebnisse staunen. Sie werden unterschiedlichste Düfte und vielfältigste Geräusche in einer sehr ursprünglichen Landschaft wahrnehmen. Einige Bilder vom Wanderweg haben wir hier zusammengestellt.

Sie können die jeweiligen Aufnahme-Standpunkte finden. Es bedarf schon einiger Aufmerksamkeit um alle Motive aufzuspüren. Bedenken Sie aber, jede Tages- und Jahreszeit vermittelt ein anderes Bild.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Kreuzen Sie die gefundenen Bilder hier an. Auf dem Wegeplan sind die Standpunkte mit x gekennzeichnet. Sollten Sie alle Bilder richtig zugeordnet haben, winkt für Sie eine Urkunde als Belohnung im Museum „VILLA *sinnenreich*“.